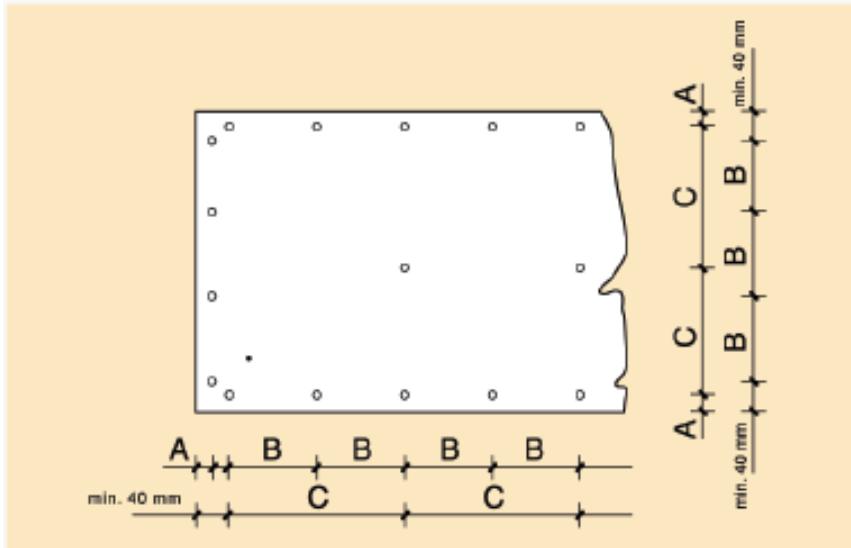


PRAVILNO SESTAVLJANJE PLOŠČ



debelina plošče (mm)	rob plošče A mm	rob plošče B mm	rob plošče C mm
8, 10, 12, 14	20	200	400
16, 18, 20	25	300	600
22, 24, 28	25	400	800
40	40	600	1200

PRITRJEVANJE IN OBDELAVA

Pritrjevanje z vijakom:	Pritrjevanje z žebli:	Spenjanje:	Lepljenje na oblogo:
- s prehodnim vrtanjem; premer vrtanja (luknje) je $0,8 \times$ premer odgovarjajočega vijaka	<ul style="list-style-type: none"> - brez predhodnega vrtanja pri plošči z debelino maksimalno 10 mm. pri večji debelini se priporoča predhodno vrtanje s premerom $0,8 \times$ premer žebbla - debelina plošče mora imeti najmanj 4 - kratni premer žebbla, premer žebbla mora znašati najmanj 2,2 mm 	<ul style="list-style-type: none"> - s sponkami srednje dolžine, z ustrezajočim, atestiranim spenjalnikom - spenjanje je možno samo do debeline plošče 12 mm 	<ul style="list-style-type: none"> - kot dodatek spajanju z žebli in sponkanju, je možno uporabiti alkalno odporna lepila
Prirezovanje:	Vrtanje:	Rezkanje:	Obdelava stikov:
<ul style="list-style-type: none"> - potrebno je uporabiti rezila, ki imajo na drobno razporejene rezalne zobe in, ki so narejena iz trdih kovinskih materialov (karbid)- priporočljivo število vrtljajev 4500/ min = 75/ s - nastavitev rezalne globine: rezilo žage lahko le minimalno visi čez skupno debelino plošče tako, da je potrebno le minimalno rezanje 	<ul style="list-style-type: none"> - pri večjem številu vrtalnih obratov je možno doseči bolj čisto vrtalno površino - če pri vrtanju uporabljam podlagu iz trdega lesa, lahko preprečimo lomljenje robov na hrbtni strani 	<ul style="list-style-type: none"> - potrebno je uporabiti orodje s trdim kovinskim rezilom - priporočeno je delati s srednjo hitrostjo rezanja 	<ul style="list-style-type: none"> - pri nevidnih stikih na zunanjih površinah je potrebno celotno površino armirati s stekleno tkanino, priporoča se uporaba dodatne izolacije npr.: styropor ali podobno - za zapolnjevanje fug v kotih uporabimo trajno elastične materiale (silikon ali akril, ki ga je možno barvati)